



2025 / 2026

LIVRET
ARBITRAGE



POURQUOI CE LIVRET ?

Note :

Le livret de suivi et de formation de l'arbitre est l'outil de liaison entre la structure d'accueil qui est le club et tous les acteurs accompagnant l'arbitre dans son parcours de formation.

Il permet de

- Consigner toutes les observations perçues entre la structure, les organismes de formation et de certification et tous les acteurs.
- Aider l'arbitre-stagiaire à établir des liens.
- Inciter à se questionner
- Le guider dans son parcours.

L'arbitre-stagiaire doit être accompagné tout au long de sa formation d'arbitre, à chaque étape de certification et dans la réalisation de son diplôme.

Cette formation doit passer par une démarche de détection valorisant la fonction arbitrale comme un moyen d'épanouissement sportif (plus qu'un impératif) donnant du sens à l'accompagnement de l'arbitre.

L'arbitre est alors considéré comme un acteur important qu'il faut savoir écouter, entendre et accompagner.

Photo d'identité

NOM :

PRENOM :

Date de naissance :

Catégorie : Armes : **Epee- Fleuret- Sabre**

Téléphone :

Courriel :

Date de délivrance du livret : ____ / ____ / 20____

Mon Club :

Mon Président :

Téléphone :

Mon Maître d'Armes :

Le tuteur :

Signature de l'arbitre

Signatures parentales

Signature de l'enseignant

Signature du président du club

ARMES	Catégories	Type de lame	Type de poignée	Nombre de touches et durée des assauts en poule (individuelle)	Nombre de touches et durée des assauts en TED (individuelle)	Rencontre par équipes	Dimensions de la piste	Type de matériel
FLEURET								
M7-M9	0		Droite	3 touches (2')	6 touches (en 2X2' avec 1' de pause)	« Relais à l'italienne » à 2 ou 3 tireurs en relais de 3 touches	L: 10m l: 1,5 à 2m	Tenue 350 N Sous cuirasse 350 N
M11	0 ou 2			4 touches (2')	8 touches (en 2X2' avec 1' de pause)	27 ou 36 touches (9 relais de 3 ou 4 touches et 2') soit		
M13	2	Libre		4 touches (3')	8 touches (en 2x3' avec 1' de pause)	36 touches (9 relais de 4 touches et 3')		Tenue 350 N Sous cuirasse 800 N
EPEE								
M7-M9	0		Droite	3 touches (2')	6 touches (en 2X2' avec 1' de pause)	« Relais à l'italienne » à 2 ou 3 tireurs en relais de 4 touches	L: 10m l: 1,5 à 2m	Tenue 350 N Sous cuirasse 350 N
M11	0 ou 2			4 touches (2')	8 touches (en 2X2' avec 1' de pause)	27 touches (9 relais de 3 touches et 2')		
M13	2	Libre		4 touches (3')	8 touches (en 2x3' avec 1' de pause)	36 touches (9 relais de 4 touches et 3')		Tenue 350 N Sous-cuirasse 800 N
SABRE								
M7-M9	0		Droite	3 touches (2')	6 touches (en 2X2' avec 1' de pause)	« Relais à l'italienne » à 2 ou 3 tireurs en relais de 4 touches	L: 10m l: 1,5 à 2m	Tenue 350 N Sous cuirasse 350 N
M11	0 ou 2			4 touches (2')	8 touches Pause à 4 touches au sabre	27 touches (9 relais de 3 touches et 2') 36 touches		
M13	2	Libre		5 touches	10 touches (avec 1' de pause à 5)	36 touches (9 relais de 4 touches et 3')		L: 14m l: 1,5 à 2m

● QCM REGIONAL :

VALIDE LE A.....

<p>COMMISSION REGIONALE D'ARBITRAGE NOUVELLE-AQUITAINE</p>
<p>STAGE 1</p>

Date :	Lieu :	Formateur :
Théorie		
Pratique		
Stage validé par :	Commentaires	
Stage non Validé par :	Signature :	

FAUTES	ARTICLES	SANCTIONS (Cartons)	
3ème groupe		1ère fois	2ème fois
Tireur troublant l'ordre sur la piste. Dans les cas les plus graves, l'arbitre peut infliger immédiatement un carton noir	t.108.2 ; t.137.2	ROUGE	NOIR
Combat non loyal (*)	t.121	ROUGE	
Faute concernant la publicité	Code de publicité		
Toute personne troublant l'ordre hors de la piste, fumer dans les salles de compétition (y compris les cigarettes électroniques). Dans les cas les plus graves, l'arbitre peut infliger immédiatement un carton noir).	t.109 ; t.110 ; t.111 ; t.133; t.137.3/4 ; t.168	JAUNE	NOIR
S'échauffer ou s'entraîner sans porter de tenue ou utiliser d'équipement conformes au Règlement de la FIE	t.20.2		
Comportement antisportif	t. 121.2	ROUGE	

4ème groupe	ARTICLES	SANCTIONS (Cartons)	
Tireur muni d'équipement électronique permettant de recevoir des communications au cours du combat sauf autorisation préalable d'un dispositif d'entraîneur virtuel pour communiquer avec le tireur pendant les moments autorisés, dans la zone d'entraînement.	t. 64.6; t.73.1.g	NOIR	
Fraude, marques d'acceptation du contrôle imitées ou déplacées	t.73.1.c/d/e		
Matériel aménagé afin de permettre à volonté l'enregistrement des touches ou le non fonctionnement de l'appareil	t.73.1.f; m.5.5.d		
Refus d'un tireur de rencontrer n'importe quel tireur (individuel ou équipes) régulièrement engagé	t.113		
Faute contre l'esprit sportif	t.121.2; t.122; t.123; t.149.1		
Refus du salut à l'adversaire, l'arbitre et le public avant le commencement du match ou après la dernière touche	t.122		
Favoriser l'adversaire, profiter de la collusion	t.128 ; t.149.1		
Violences ou des actes vindicatifs	t.149.1		
Dopage	o.107		

EXPLICATIONS	
(*)	Annulation de la touche portée par le tireur fautif
(+)	CARTON JAUNE spécial pour l'équipe entière et valable pour toute la durée de la rencontre par équipes. Si un tireur commet, pendant la même rencontre, une faute du 1er groupe, l'arbitre sanctionne le tireur d'un CARTON ROUGE à chaque fois.
CARTON JAUNE :	Avertissement valable pour le match. Si un tireur commet une faute du 1er groupe après avoir reçu un CARTON ROUGE - à quelque titre que ce soit - il reçoit à nouveau un CARTON ROUGE
CARTON ROUGE :	Touche de pénalisation
CARTON NOIR :	Exclusion de l'épreuve , suspension pour le reste du tournoi et les 60 jours suivants de la saison active en cours ou à venir (1er septembre – Championnats du Monde pour les juniors et 1er septembre – Championnats du Monde pour les seniors).
CARTONS P (t.124):	Jaune P (avertissement), rouge P (touche de pénalité), noir P (éventuelle perte du match ou de la rencontre). Dans les épreuves individuelles et par équipes, les tireurs/équipes qui perdent le match/la rencontre suite à l'attribution d'un carton noir P, seront classé(e)s dans les résultats finaux de la compétition comme ayant perdu le match/la rencontre. Ils/Elles reçoivent les points correspondants.

FAUTES	ARTICLES	SANCTIONS		
0.1 Absence de nom et nationalité sur le dos. Absence de logo national ou de la tenue nationale.	t.74	Elimination de la compétition		
0.2 Absence de nom sur le dos suite au changement de veste non-conforme	t.75			
0.3 Non présentation au premier appel de l'arbitre 10 mn avant l'heure indiquée pour l'entrée en piste pour le début de la poule ou de la rencontre par équipes ou pour le début des matches en élimination directe	t.118			
0.4 Non présentation sur la piste prêt à tirer à l'injonction de l'arbitre, après trois appels avec une minute d'intervalle	t.119	1er appel	2ème appel	3ème appel Elimination
0.5 Non-combativité : les sanctions infligées sont manifestées par des cartons spécifiques "P" qui ne sont pas cumulables avec d'autres sanctions.	t.124.1, t.124.2	1ère fois Jaune P	2ème fois Rouge P	3ème fois Noir P

1er groupe t.29.2, t.30.1, t.79, t.97		1ère faute	2ème faute	3ème faute et ss
1.1 Abandon de la piste sans autorisation	t.23.6	JAUNE	ROUGE	ROUGE
1.2 Corps à corps pour éviter une touche (*)	t.25.2			
1.3 Tourner le dos à l'adversaire (*)	t.27.2			
1.4 Couverture/substitution de la surface valable (*)	t.29.2 ; t.30.1 ; t.79 ; t.97			
1.5 Toucher/saisir le matériel électrique (*)	t.29.3			
1.6 Sortie latérale de la piste pour éviter une touche (*)	t.35.3			
1.7 Interruption abusive du combat	t.43.2			
1.8 Matériel et tenue non conformes. Non respect des normes de la flèche de la lame. Absence d'une arme ou d'un fil de corps réglementaires/de rechange	t.71 ; t.72 ; t.73.1.a ; t.117			
1.9 Poser l'arme sur la piste pour la redresser	t.76.2 ; t.90.2 ; t.96.5			
1.10 Au fleuret et à l'épée, appuyer ou traîner la pointe sur le tapis conducteur	t.76.2 ; t.90.2			
1.12 Au sabre, touche portée avec la coquille (*) ; passe-avant, flèche et tout mouvement en avant en croisant les jambes ou les pieds (*)	t.96.3 ; t.101.5			
1.13 Refus d'obéissance	t.108 ; t.112			
1.14 Cheveux non conformes	t.115.2			
1.15 Bousculade, jeu désordonné (*) ; enlèvement masque avant commandement HALTE ; s'habiller et se déshabiller sur la piste	t.116 ; t.121.2 ; t.125 ; t.126			
1.16 Déplacements anormaux (*) ; Coups portés brutalement -(*) Chute intentionnelle pour éviter la touche (*)	t.121.2			
1.17 Réclamation injustifiée: mettre en doute une décision "en fait" de l'arbitre.	t.172 ; t.173 ; t.174			
1.18 Pénétrer dans la zone de piste sans l'autorisation de l'arbitre (+)	t.132.2			

2ème groupe		1ère faute	2ème faute	3ème faute et ss
2.1 Utilisation du bras/de la main non armés (*)	t.29.1. t.30	ROUGE	ROUGE	ROUGE
2.2 Demande d'un arrêt sous prétexte d'une raison médicale non reconnue	t.45.3			
2.3 Absence de marque de contrôle (*)	t.73.1.a			
2.4 Lâcher intentionnellement une arme pendant la phrase d'armes.	t.56.11			
2.5 Touche volontairement portée en dehors de l'adversaire (*)	t.55. 2			
2.6 Acte violent, dangereux ou vindicatif, coup avec la coquille ou le pommeau (*)	t.26.1, t.121.2 ; t.147 ;			

COMMISSION REGIONALE D'ARBITRAGE NOUVELLE-AQUITAINE

STAGE 2

Date :

Lieu :

Formateur :

Théorie

Pratique

Stage validé par :

Stage non
Validé par :

Commentaires

Signature :

COMMISSION REGIONALE D'ARBITRAGE NOUVELLE-AQUITAINE

FICHE D'ÉVALUATION PRATIQUE

COMPÉTITION : DATE : LIEU :

ITEMS	COMPÉTENCES	ACQUIS	NON ACQUIS
1.Attitude	Placement		
	Déplacement		
	Audible Voix		
	Autorité		
	Fait respecter le salut		
2.Gestuelle	Mise en application		
	Clarté		
	Désigner le vainqueur		
3.Contrôle Matériel	Vérification tenue		
	Contrôler arme		
4.Application Code disciplinaire et Fautes	Tourner le dos		
	Couverture		
	Corps à corps		
	Refus d'obéissance		
	Présentation du carton		
	Gérer les sorties de piste		
5.Analyse Phrase d'arme	Identifier l'attaquant		
	Respecter la convention		
	Expliquer clairement la phrase d'arme (obligatoire aux 3 armes)		
	Départager le temps d'escrime : attaque / contre attaque		
6.Feuille de Match/poule/tableau	Lisibilité		
	Justesse		

**EVALUATION : Poule (catégorie/nbre de
matches)**

**EVALUATION : Tableau (catégorie/niveau 32/16 ,.../nbre de
matches).....**

Nom de l'évaluateur :Prénom..... Signature

OBSERVATION DE L'ÉVALUATEUR :

Compétition VALIDE NON VALIDE (Si non acquis dans les items 4 et 5 ou 3 non acquis)

Mon commentaire (mes difficultés et mes apprentissages) :

COMMISSION REGIONALE D'ARBITRAGE NOUVELLE-AQUITAINE

FICHE D'ÉVALUATION PRATIQUE

COMPÉTITION : DATE : LIEU :

ITEMS	COMPÉTENCES	ACQUIS	NON ACQUIS
1.Attitude	Placement		
	Déplacement		
	Audible Voix		
	Autorité		
	Fait respecter le salut		
2.Gestuelle	Mise en application		
	Clarté		
	Désigner le vainqueur		
3.Contrôle Matériel	Vérification tenue		
	Contrôler arme		
4.Application Code disciplinaire et Fautes	Tourner le dos		
	Couverture		
	Corps à corps		
	Refus d'obéissance		
	Présentation du carton		
	Gérer les sorties de piste		
5.Analyse Phrase d'arme	Identifier l'attaquant		
	Respecter la convention		
	Expliquer clairement la phrase d'arme (obligatoire aux 3 armes)		
	Départager le temps d'escrime : attaque / contre attaque		
6.Feuille de Match/poule/tableau	Lisibilité		
	Justesse		

**EVALUATION : Poule (catégorie/nbre de
matches)**

**EVALUATION : Tableau (catégorie/niveau 32/16 ,.../nbre de
matches).....**

Nom de l'évaluateur :Prénom..... Signature

OBSERVATION DE L'ÉVALUATEUR :

Compétition VALIDE NON VALIDE (Si non acquis dans les items 4 et 5 ou 3 non acquis)

Mon commentaire (mes difficultés et mes apprentissages) :

COMMISSION REGIONALE D'ARBITRAGE NOUVELLE-AQUITAINE

FICHE D'ÉVALUATION PRATIQUE

COMPÉTITION : DATE : LIEU :

ITEMS	COMPÉTENCES	ACQUIS	NON ACQUIS
1.Attitude	Placement		
	Déplacement		
	Audible Voix		
	Autorité		
	Fait respecter le salut		
2.Gestuelle	Mise en application		
	Clarté		
	Désigner le vainqueur		
3.Contrôle Matériel	Vérification tenue		
	Contrôler arme		
4.Application Code disciplinaire et Fautes	Tourner le dos		
	Couverture		
	Corps à corps		
	Refus d'obéissance		
	Présentation du carton		
	Gérer les sorties de piste		
5.Analyse Phrase d'arme	Identifier l'attaquant		
	Respecter la convention		
	Expliquer clairement la phrase d'arme (obligatoire aux 3 armes)		
	Départager le temps d'escrime : attaque / contre attaque		
6.Feuille de Match/poule/tableau	Lisibilité		
	Justesse		

**EVALUATION : Poule (catégorie/nbre de
matches)**

**EVALUATION : Tableau (catégorie/niveau 32/16 ,.../nbre de
matches).....**

Nom de l'évaluateur :Prénom..... Signature

OBSERVATION DE L'ÉVALUATEUR :

Compétition VALIDE NON VALIDE (Si non acquis dans les items 4 et 5 ou 3 non acquis)

Mon commentaire (mes difficultés et mes apprentissages) :

COMMISSION REGIONALE D'ARBITRAGE NOUVELLE-AQUITAINE

FICHE D'ÉVALUATION PRATIQUE

COMPÉTITION : DATE : LIEU :

ITEMS	COMPÉTENCES	ACQUIS	NON ACQUIS
1.Attitude	Placement		
	Déplacement		
	Audible Voix		
	Autorité		
	Fait respecter le salut		
2.Gestuelle	Mise en application		
	Clarté		
	Désigner le vainqueur		
3.Contrôle Matériel	Vérification tenue		
	Contrôler arme		
4.Application Code disciplinaire et Fautes	Tourner le dos		
	Couverture		
	Corps à corps		
	Refus d'obéissance		
	Présentation du carton		
	Gérer les sorties de piste		
5.Analyse Phrase d'arme	Identifier l'attaquant		
	Respecter la convention		
	Expliquer clairement la phrase d'arme (obligatoire aux 3 armes)		
	Départager le temps d'escrime : attaque / contre attaque		
6.Feuille de Match/poule/tableau	Lisibilité		
	Justesse		

**EVALUATION : Poule (catégorie/nbre de
matches)**

**EVALUATION : Tableau (catégorie/niveau 32/16 ,.../nbre de
matches).....**

Nom de l'évaluateur :Prénom..... Signature

OBSERVATION DE L'ÉVALUATEUR :

Compétition VALIDE NON VALIDE (Si non acquis dans les items 4 et 5 ou 3 non acquis)

Mon commentaire (mes difficultés et mes apprentissages) :

COMMISSION REGIONALE D'ARBITRAGE NOUVELLE-AQUITAINE

FICHE D'ÉVALUATION PRATIQUE

COMPÉTITION : DATE : LIEU :

ITEMS	COMPÉTENCES	ACQUIS	NON ACQUIS
1.Attitude	Placement		
	Déplacement		
	Audible Voix		
	Autorité		
	Fait respecter le salut		
2.Gestuelle	Mise en application		
	Clarté		
	Désigner le vainqueur		
3.Contrôle Matériel	Vérification tenue		
	Contrôler arme		
4.Application Code disciplinaire et Fautes	Tourner le dos		
	Couverture		
	Corps à corps		
	Refus d'obéissance		
	Présentation du carton		
5.Analyse Phrase d'arme	Gérer les sorties de piste		
	Identifier l'attaquant		
	Respecter la convention		
	Expliquer clairement la phrase d'arme (obligatoire aux 3 armes)		
6.Feuille de Match/poule/tableau	Départager le temps d'escrime : attaque / contre attaque		
	Lisibilité		
	Justesse		

**EVALUATION : Poule (catégorie/nbre de
matches)**

**EVALUATION : Tableau (catégorie/niveau 32/16 ,.../nbre de
matches).....**

Nom de l'évaluateur :Prénom..... Signature

OBSERVATION DE L'ÉVALUATEUR :

Compétition VALIDE NON VALIDE (Si non acquis dans les items 4 et 5 ou 3 non acquis)

Mon commentaire (mes difficultés et mes apprentissages) :

COMMISSION REGIONALE D'ARBITRAGE NOUVELLE-AQUITAINE

FICHE D'ÉVALUATION PRATIQUE

COMPÉTITION : DATE : LIEU :

ITEMS	COMPÉTENCES	ACQUIS	NON ACQUIS
1.Attitude	Placement		
	Déplacement		
	Audible Voix		
	Autorité		
	Fait respecter le salut		
2.Gestuelle	Mise en application		
	Clarté		
	Désigner le vainqueur		
3.Contrôle Matériel	Vérification tenue		
	Contrôler arme		
4.Application Code disciplinaire et Fautes	Tourner le dos		
	Couverture		
	Corps à corps		
	Refus d'obéissance		
	Présentation du carton		
5.Analyse Phrase d'arme	Gérer les sorties de piste		
	Identifier l'attaquant		
	Respecter la convention		
	Expliquer clairement la phrase d'arme (obligatoire aux 3 armes)		
6.Feuille de Match/poule/tableau	Départager le temps d'escrime : attaque / contre attaque		
	Lisibilité		
	Justesse		

**EVALUATION : Poule (catégorie/nbre de
matches)**

**EVALUATION : Tableau (catégorie/niveau 32/16 ,.../nbre de
matches).....**

Nom de l'évaluateur :Prénom..... Signature

OBSERVATION DE L'ÉVALUATEUR :

Compétition VALIDE NON VALIDE (Si non acquis dans les items 4 et 5 ou 3 non acquis)

Mon commentaire (mes difficultés et mes apprentissages) :

